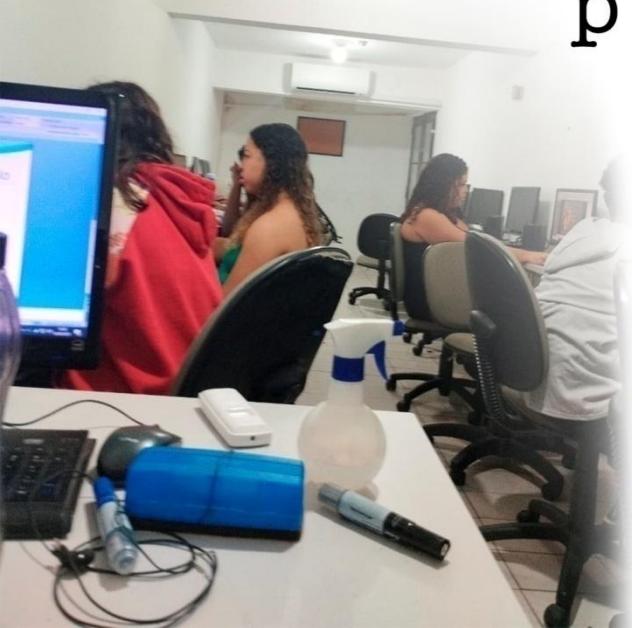




projeto  
**TECNOLOGIA**  
para jovens



Larzinho

CASA JESUS. AMOR E CARIDADE

*Desde 1995*

[www.larzinho.org.br](http://www.larzinho.org.br)

OSC que desde 1995 se dedica a desenvolver e transformar a vida das pessoas em vulnerabilidade através da educação e inclusão.



# CONTEÚDO

- ❖ Utilização de editores de textos, planilhas, imagens e apresentações.
- ❖ Uso de ferramentas para formatação de texto (fontes e parágrafos).
- ❖ Configuração de páginas.
- ❖ Criação e edição de tabelas.
- ❖ Desenvolvimento, edição e formatação de planilhas com fórmulas básicas.
- ❖ Configurações para impressão.
- ❖ Inserção e edição de imagens.
- ❖ Criação de apresentações, transições de slides.
- ❖ Aplicação de ferramentas inclusivas presentes nos softwares estudados.
- ❖ Rodas de conversas para reflexão sobre o uso consciente das tecnologias e a inclusão, a partir de notícias, filmes e textos relacionados ao tema.



projeto  
**TECNOLOGIA**  
para jovens

# PARA QUÊ SERVE?

Capacitação e desenvolvimento de **jovens** profissionais para o mercado de trabalho e o empreendedorismo na área da Tecnologia.

Um diferencial desse curso é a utilização de **metodologias ativas**, que ensina através do desenvolvimento de projetos, capacitando-os para o uso adequado de ferramentas tecnológicas digitais no mundo do trabalho e na prática social, com o objetivo de **eleva**r sua autoestima, desenvolvendo suas capacidades.



Projeto aprovado pelo



 **PERÍODO**  
12 meses

A PARTIR DA CAPTAÇÃO TOTAL E LIBERAÇÃO PELO CONDECA

 **OBJETIVO**

Gerar Impacto Social, qualificando 96 alunos de 14 a 17 anos, em situação de vulnerabilidade social e econômica para atuar no amplo mercado da tecnologia.

Impacto indireto estimado: 480 pessoas entre familiares e comunidade do entorno.



projeto  
**TECNOLOGIA**  
para jovens



# RESULTADOS ESPERADOS

- ❖ **CAPACITAR** para o exercício de **atividades** no campo da **Tecnologia**;
- ❖ **DESPERTAR** sobre o **uso consciente da tecnologia**;
- ❖ **POSSIBILITAR** o **protagonismo juvenil**;
- ❖ **AUMENTAR** a **empregabilidade**;
- ❖ **PROMOVER** a **inclusão social**.



projeto  
**TECNOLOGIA**  
para jovens



# CONTRAPARTIDAS

Isenção tributária, de forma totalmente legal;

Divulgação do nome da Empresa junto aos assistidos, funcionários, colaboradores, voluntários e a comunidade frequentadora da Instituição, promovendo valor social agregado;

Publicação da logomarca da Empresa no site da Instituição, associando sua marca à responsabilidade e inclusão social, empregabilidade, empreendedorismo e geração de renda;

Disponibilização da logomarca da Instituição para publicação no site da Empresa, criando um vínculo social com a causa;

Convite especial direcionado à Diretoria e Colaboradores da Empresa para participação em atividades relacionadas ao projeto e a eventos diversos da Instituição, com a possibilidade de registrar e divulgar externamente a presença.



## CUSTO TOTAL DO PROJETO

R\$368.847,60

APORTE TOTAL OU PARCIAL



projeto  
**TECNOLOGIA**  
para jovens